

|        |               |   |
|--------|---------------|---|
| 情報通信工学 | 人間協調型AI, 機械学習 | 自然言語処理, マルチモーダル対話システム, ヒューマンマシンインタラクション |
|--------|---------------|---|



|       |     |       |
|-------|-----|-------|
| 情報通信系 | 准教授 | 船越孝太郎 |
|-------|-----|-------|

| 過去の研究実績  | 現在、注力している研究   | 今後取り組んでいきたい研究  |
|--|---|--|
| <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 物体指示表現理解のベイジアンネットワークモデル</li> <li>2. 非言語情報に基づく人の状態推定</li> <li>3. マルチモーダルな概念と知識の対話的な獲得</li> <li>4. 協調的知能のデザインコンセプト確立と実証研究用ドローンの開発</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 人の思考性向を考慮した柔軟な記号推論モデル</li> <li>2. タイミング選択から発話内容選択まで統一的に扱える戦略的な対話行動制御モデル</li> <li>3. 記憶と意思に基づいて一貫性のある雑談を行える深層学習に基づく対話モデル</li> </ol> <p style="text-align: center;"><b>代表的研究例</b></p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="733 882 1217 1275"> <p>複数ユーザとのマルチモーダル対話</p> </div> <div data-bbox="1243 882 1854 1275"> <p>協調的知能研究のためのドローン制御基板の開発</p> <p>Total device weight: 16g<br/>Circuit board dimensions: 6.2cm x 7.8cm<br/>(Expected robot size: 100g, 75x75x35cm<sup>3</sup>)</p> </div> </div> | <p>人のようにことばを使い、人と協調できる知的インタラクティブシステムの開発</p> <p>対話システムの開発では、人とは違う機械・技術の特性・限界と、想定されるユーザに提供したい価値を考慮したハード・ソフトウェアとインタラクションのデザインが重要になります。産学連携では企業研究者としての経験を活かしたいと思います。</p> |