



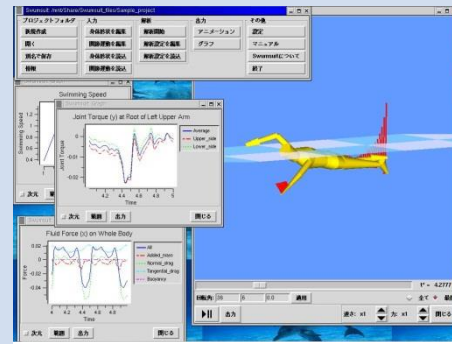
過去の研究実績

1. 水泳・水中運動の力学シミュレーション技術の構築
2. 人体内筋負担の解析技術の構築
3. スポーツ動作のシミュレーション技術の構築
4. 障がい者スポーツ用具の開発・動作の提案
5. 水泳ヒューマノイドロボットの開発

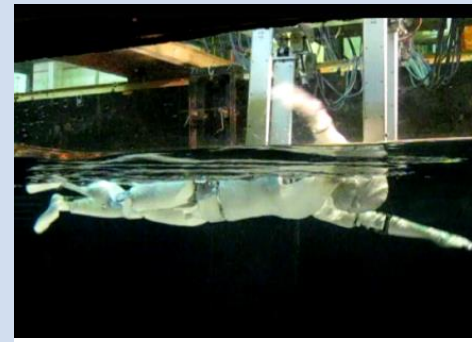
現在、注力している研究

1. スポーツ動作の最適化シミュレーション技術の確立
2. 日常姿勢・動作における人体筋力発揮戦略のモデリングとシミュレーション
3. 水泳ヒューマノイドロボットの高性能化

代表的研究例



水泳力学シミュレータ



水泳ヒューマノイドロボット

今後取り組んでいきたい研究

1. 人の無意識的な筋力発揮戦略のモデリング技術の確立
2. 上記モデリング技術を活用した、スポーツ用具などの各種製品設計開発

人体モデリング技術を基盤とし、さらに人の意識・無意識までもモデリングする技術の確立を目指します。そしてその技術を応用して、さまざまな人間まわりの製品の設計開発をより効率的にします。